



# BCIT in **QA Testing**



# Objetivos

El principal objetivo de la formación es preparar a los alumnos para que sean capaces de probar la calidad de un software, desarrollo web o aplicación para validar los requisitos establecidos y demandados por el cliente.

Los objetivos concretos de la formación son:

- Conocer los distintos tipos de testing, tipos de pruebas, casos de pruebas y ser capaz de extraer un análisis del estado del producto a probar.
- Aprender a encontrar bugs, fallos en la funcionalidad, diferencias en los datos a comprobar y a validar o reportar los resultados de manera analítica y con los recursos necesarios para informar sobre la calidad del producto.
- Conocer las distintas herramientas del testing y las distintas herramientas de reporting y toma de requisitos y documentación.
- Aprender a distinguir y resolver conflictos entre los entornos de pruebas, configuraciones de sistema y entregas de desarrollo que a menudo impiden la correcta puesta en marcha de los entornos a testear.

# Requisitos

Para el testing manual no es necesario tener conocimiento en los fundamentos de la programación. Sí es necesario tener nociones de programación en el caso de testing automático y, si es posible, tener conocimientos del area de DevOps.

# Metodología

En esta formación, el aprendizaje se llevará a cabo de una forma dinámica con una enseñanza teórica y práctica compaginando ambas mediante la realización de ejercicios que permitan hacer uso de todo lo aprendido buscando asentar el conocimiento.

# Programa

El programa se estructura en los bloques que se describen a continuación:

## Bloque 1: Conceptos del Testing

- Fundamentos del proceso de prueba
- Introducción al testing

## Bloque 2: Modelos, metodologías y procesos

- Proceso de desarrollo de software
- Modelos de ciclo de vida
- Metodologías ágiles
- Metodología Scrum
- Testing ágil
- Modelo V y W
- Proceso de pruebas

## Bloque 3: Tipos de Prueba

- Conocimiento interno
- Según la forma de ejecución

## Bloque 4: Testing Manual

- Casos de prueba
- Herramientas para pruebas de carga, estrés y rendimiento
- HP ALM

## Bloque 5: Pruebas orientadas a API

- ¿Qué es una API?
- Postman
- Swagger
- Insomnia
- Karate

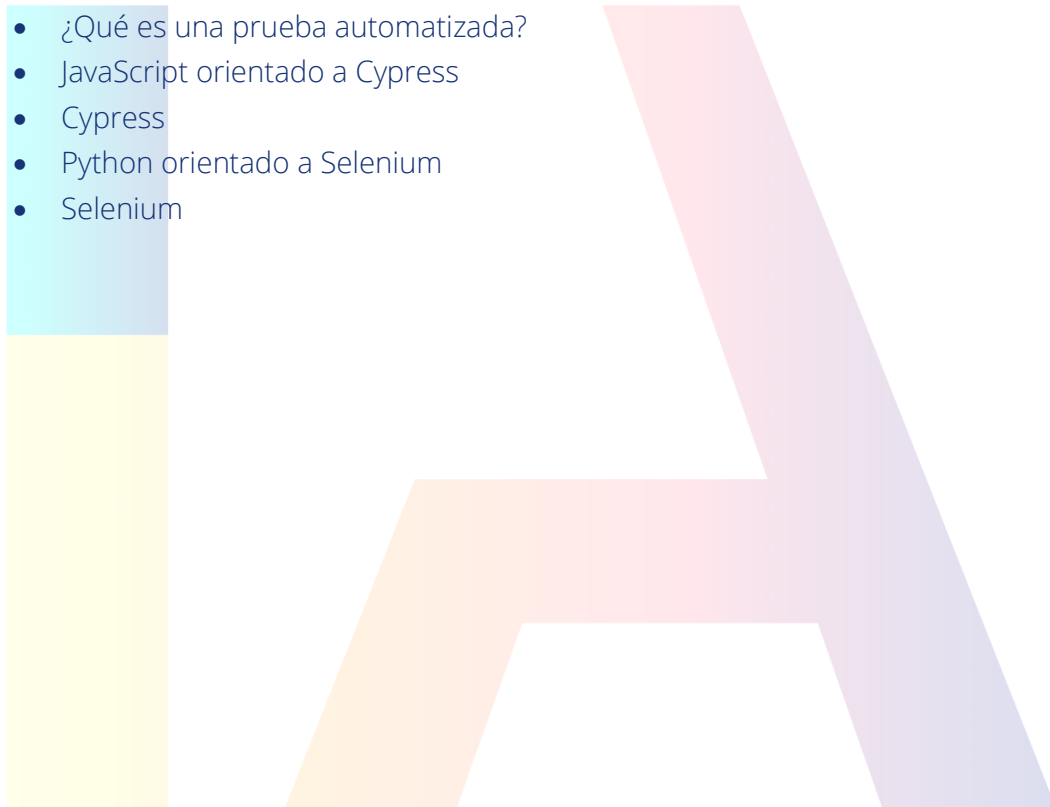
- SoapUI
- Load Runner

### Bloque 6: Integración Continua

- GitHub
- Docker
- Jenkins

### Bloque 7: Testing Automatizado

- ¿Qué es una prueba automatizada?
- JavaScript orientado a Cypress
- Cypress
- Python orientado a Selenium
- Selenium





[binaia.es](http://binaia.es)